

**Factor A**

Factor A is a functional geometric grotesk, in a sense synthesizing the sans serif designs created in the beginning of the 20th century. Despite the cold geometry specific to this style, Factor A has warmth, thanks to, for example, a double-storey a, or a somewhat classic t. To name a few other font features, it has the same height for caps and ascenders, low contrast, and a mix of rounded and sharp shapes. It has a large choice of alternates, enabled by the concept of the hand-drawn loop. These alternates can be used to funk up your titles and logos. Factor A can be used at both display and text sizes for branding, web, signage... etc.

—

Factor A – функциональный геометрический гротеск, своеобразный синтез нескольких шрифтов начала XX века. Хотя этот стиль предполагает холодную геометричность, в Factor A есть и немного теплоты – например, двухчастная a или классический рисунок t. У шрифта достаточно низкий контраст, округлые формы сочетаются с острыми, а верхние выносные элементы совпадают по высоте с заглавными знаками. Многочисленные альтернативные формы знаков, построенные на идее рукописной петли, хорошо подойдут для акциденции или логотипов. Шрифт достаточно универсальный и может использоваться как в дисплейных, так и в текстовых размерах для брендинга, веб-проектов, навигации и так далее.

Light  
Regular  
Medium  
Bold  
Extrabold  
Black

*Italic*  
*Italic*  
*Italic*  
*Italic*  
*Italic*  
*Italic*

**milkyway**

Ядерноцитоплазматический

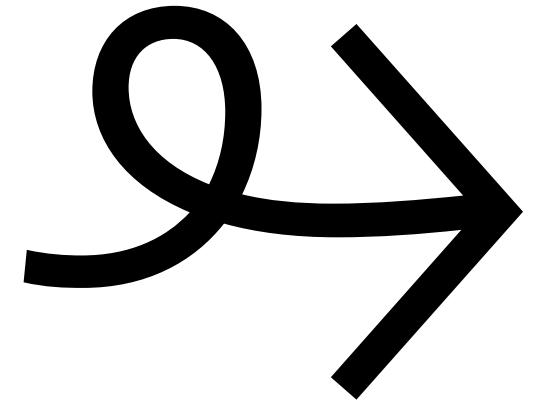
**» Room 11**

**Помимо подраздела «Значение» в секции «Семантические свойства» по умолчанию содержатся четыре подраздела, соответствующие наиболее**

**Fahrenheit Celsius yrjösivät**  
**Åsan backgammon-peliin,**  
**Volkswagenissa, daiquirin ja**  
**ZX81: N yhteisvaikutuksesta**  
**Hyvän lorun sangen pieneksi**  
**hyödyksi jäi suomen kirjaimet**

**Alöge Straße**

East



West

# Asymmetric Symmetric

The TSP has several applications even in its purest formulation, such as planning, logistics, and the manufacture of microchips.

Slightly modified, it appears as a sub-problem in many areas, such as DNA sequencing. In these applications, the concept city represents, for example, customers, soldering points, or DNA

## TSPLIB : GERHARD REINELT

A B C D E F G H I J K L M  
 N P Q R S T U V W X Y Z

A B C D E F G H I J K L M N  
 O P Q R S T U V W X Y Z

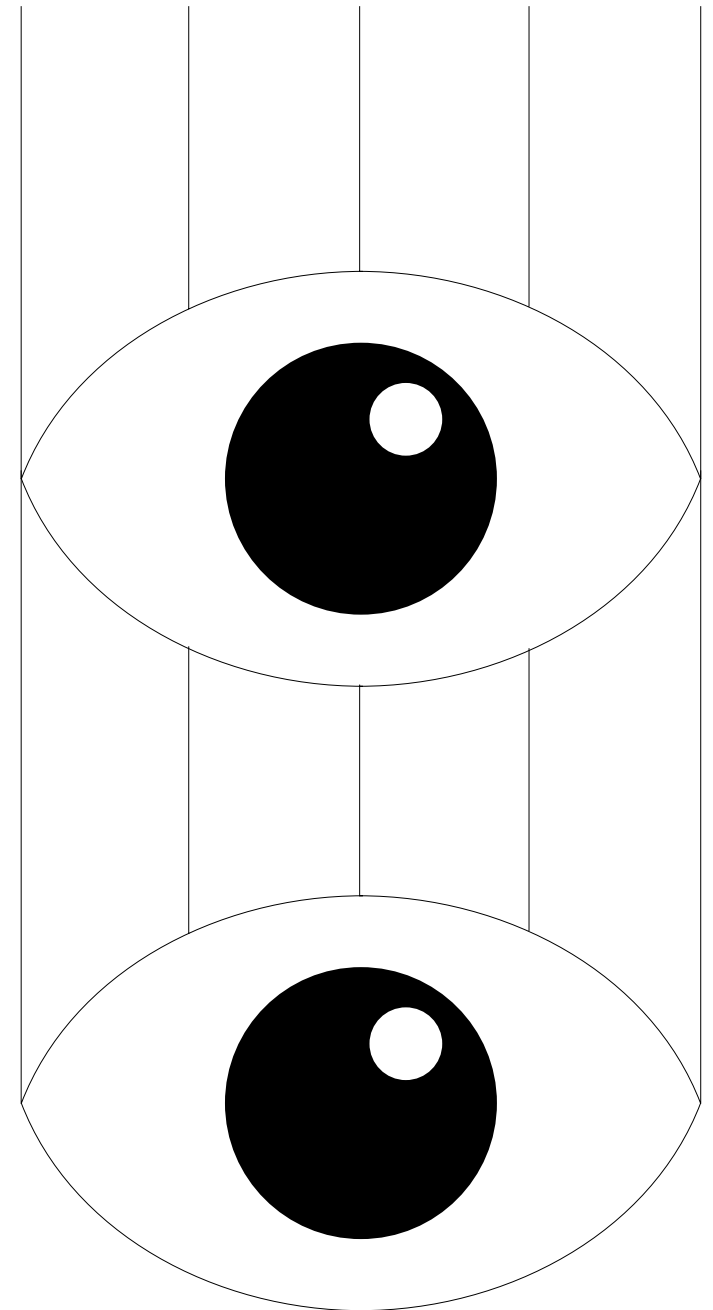
A B B G D E E J Z U U K L M H O P  
 P C T Y O K U Y W W Y B B B E Y O A



Rumba

Afro —

Cuban



**1832 — Коммивояжёр — как он должен вести себя и что должен делать для того, чтобы доставлять товар и иметь успех в своих делах — советы старого курьера**

**Quitiz**

# Reaactives\*

Зима на дворе, зубы на столе

¥ 264.99 П

**Задача коммивояжёра** (или TSP от англ. Travelling salesman problem) — одна из самых известных задач комбинаторной оптимизации, заключающаяся в поиске самого выгодного маршрута, проходящего через указанные города хотя бы по одному разу с последующим возвратом в исходный город. В условиях задачи указываются критерий выгодности маршрута (кратчайший, самый дешёвый, совокупный критерий и тому подобное) и соответствующие матрицы расстояний, стоимости и тому подобного. Как правило, указывается,

что маршрут должен проходить через каждый город только один раз — в таком случае выбор осуществляется среди гамильтоновых циклов. Существует несколько частных случаев общей постановки задачи, в частности, *геометрическая задача коммивояжёра* (также называемая планарной или евклидовой, когда матрица расстояний отражает расстояния между точками на плоскости), *метрическая задача коммивояжёра* (когда на матрице стоимостей выполняется неравенство треугольника), симметричная и асимметричная

In graph theory, a factor of a graph  $G$  is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the same vertex set as  $G$ . A  $k$ -factor of a graph is a spanning  $k$ -regular subgraph, and a  $k$ -factorization partitions the edges of the graph into disjoint  $k$ -factors. A graph  $G$  is said to be  $k$ -factorable if it admits a  $k$ -factorization. *In particular, a 1-factor is a perfect matching, and a 1-factorization of a  $k$ -regular graph is an edge coloring with  $k$  colors.* A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs. One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the remaining vertex at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor of the graph is to choose an edge  $e$  from the center to

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally recognized as the

*Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally recognized as the*

При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (графы блок-схем алгоритмов). Если между вершинами существует ребро, то *соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой*. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они явно указывают направленность ребра. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, *в графах переходов конечных автоматов*. Различают планарные и не планарные графы. Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер (*простейшие — треугольник или пара связанных вершин*), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих, по крайней мере, один путь

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия, Нидерланды), informática (Испания, Португалия), informatika (в славянских

*Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия, Нидерланды), informática (Испания, Португалия), informatika (в славянских*

In graph theory, a factor of a graph  $G$  is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the same vertex set as  $G$ . A  $k$ -factor of a graph is a spanning  $k$ -regular subgraph, and a  $k$ -factorization partitions the edges of the graph into disjoint  $k$ -factors. A graph  $G$  is said to be  $k$ -factorable if it admits a  $k$ -factorization. In particular, a 1-factor is a perfect matching, and a 1-factorization of a  $k$ -regular graph is an edge coloring with  $k$  colors. A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs. One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the remaining vertex at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor of the graph is to choose

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally recognized as the

*Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally recognized as*

При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (графы блок-схем алгоритмов). Если между вершинами существует ребро, то *соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой*. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они явно указывают направленность ребра. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер (*простейшие — треугольник или пара связанных вершин*), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих, по крайней мере, один путь

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия, Нидерланды), informática (Испания, Португалия), informatika (в славянских

*Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия, Нидерланды), informática (Испания, Португалия),*

In graph theory, a factor of a graph  $G$  is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the same vertex set as  $G$ . A  $k$ -factor of a graph is a spanning  $k$ -regular subgraph, and a  $k$ -factorization partitions the edges of the graph into disjoint  $k$ -factors. A graph  $G$  is said to be  $k$ -factorable if it admits a  $k$ -factorization. In particular, a 1-factor is a perfect matching, and a 1-factorization of a  $k$ -regular graph is an edge coloring with  $k$  colors. A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs. One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the remaining vertex at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor of the graph is to choose

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally

*Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing Award is generally*



При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (графы блок-схем алгоритмов). Если между вершинами существует ребро, то соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они явно указывают направленность ребра. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер (простейшие — треугольник или пара связанных вершин), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих, по крайней мере, один путь

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия, Нидерланды),

*Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия,*

In graph theory, a factor of a graph  $G$  is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the *same vertex set as  $G$* . A  $k$ -factor of a graph is a spanning  $k$ -regular subgraph, and a  $k$ -factorization partitions the edges of the graph into disjoint  $k$ -factors. A graph  $G$  is said to be  $k$ -factorable if it admits a  $k$ -factorization. In particular, a *1-factor is a perfect matching*, and a 1-factorization of a  $k$ -regular graph is an edge coloring with  $k$  colors. A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs. *One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices* involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the remaining vertex at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor of the graph

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing

*Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic research. The Turing*

**При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (*графы блок-схем алгоритмов*). Если между вершинами существует ребро, то соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они явно указывают направленность ребра. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер (простейшие — треугольник или пара связанных вершин), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих,**

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Хаур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Хаур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия,

*Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Хаур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Хаур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия,*

**In graph theory, a factor of a graph  $G$  is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the same vertex set as  $G$ . A  $k$ -factor of a graph is a spanning  $k$ -regular subgraph, and a  $k$ -factorization partitions the edges of the graph into disjoint  $k$ -factors. A graph  $G$  is said to be  $k$ -factorable if it admits a  $k$ -factorization. In particular, a 1-factor is a perfect matching, and a 1-factorization of a  $k$ -regular graph is an edge coloring with  $k$  colors. A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs. One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the remaining vertex at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor**

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic

*Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic*

**При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (*графы блок-схем алгоритмов*). Если между вершинами существует ребро, то соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они *явно указывают направленность ребра*. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. *Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер* (простейшие — треугольник или пара связанных вершин), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих,**

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция), Informatik (Германия), informatica (Италия,

*Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция),*

**In graph theory, a factor of a graph  $G$  is a spanning subgraph, i.e., a subgraph that has the same vertex set as  $G$ . A  $k$ -factor of a graph is a spanning  $k$ -regular subgraph, and a  $k$ -factorization partitions the edges of the graph into disjoint  $k$ -factors. A graph  $G$  is said to be  $k$ -factorable if it admits a  $k$ -factorization. In particular, a 1-factor is a perfect matching, and a 1-factorization of a  $k$ -regular graph is an edge coloring with  $k$  colors. A 2-factor is a collection of cycles that spans all vertices of the graph. A 1-factorization of a complete graph corresponds to pairings in a round-robin tournament. The 1-factorization of complete graphs is a special case of *Baranyai's theorem concerning the 1-factorization of complete hypergraphs*. One method for constructing a 1-factorization of a complete graph on an even number of vertices involves placing all but one of the vertices on a circle, forming a regular polygon, with the *remaining vertex* at the center of the circle. With this arrangement of vertices, one way of constructing a 1-factor**

Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic

*Computer science is the study of algorithmic processes, computational machines and computation itself. As a discipline, computer science spans a range of topics from theoretical studies of algorithms, computation and information to the practical issues of implementing computational systems in hardware and software. Its fields can be divided into theoretical and practical disciplines. For example, the theory of computation concerns abstract models of computation and general classes of problems that can be solved using them, while computer graphics or computational geometry emphasize more specific applications. Algorithms and data structures have been called the heart of computer science. Programming language theory considers approaches to the description of computational processes, while computer programming involves the use of them to create complex systems. Computer architecture describes construction of computer components and computer-operated equipment. Artificial intelligence aims to synthesize goal-orientated processes such as problem-solving, decision-making, environmental adaptation, planning and learning found in humans and animals. A digital computer is capable of simulating various information processes. The fundamental concern of computer science is determining what can and cannot be automated. Computer scientists usually focus on academic*

**При изображении графов на рисунках чаще всего используется следующая система обозначений: вершины графа изображаются точками или, при конкретизации смысла вершины, прямоугольниками, овалами и др., где внутри фигуры раскрывается смысл вершины (графы блок-схем алгоритмов). Если между вершинами существует ребро, то соответствующие точки (фигуры) соединяются линией или дугой. В случае ориентированного графа дуги заменяют стрелками, они явно указывают направленность ребра. Иногда рядом с ребром размещают поясняющие надписи, раскрывающие смысл ребра, например, в графах переходов конечных автоматов. Различают планарные и не планарные графы. Планарный граф — это граф, который можно изобразить на рисунке (плоскости) без пересечения рёбер (простейшие — треугольник или пара связанных вершин), иначе граф не планарный. В том случае, если граф не содержит циклов (содержащих,**

Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция),

*Несмотря на своё англоязычное название (англ. Computer Science — компьютерная наука), большая часть научных направлений, связанных с информатикой, не включает изучение самих компьютеров. Вследствие этого были предложены несколько альтернативных названий. Некоторые факультеты крупных университетов предпочитают термин вычислительная наука (computing science), чтобы подчеркнуть разницу между терминами. Датский учёный Питер Наур предложил термин даталогия (datalogy), чтобы отразить тот факт, что научная дисциплина оперирует данными и занимается обработкой данных, хотя и не обязательно с применением компьютеров. Первым научным учреждением, включившим в название этот термин, был Департамент Даталогии (Datalogy) в Университете Копенгагена, основанный в 1969 году, где работал Питер Наур, ставший первым профессором в даталогии (datalogy). Этот термин используется в основном в скандинавских странах. В остальной же Европе часто используются термины, производные от сокращённого перевода фраз «автоматическая информация» (automatic information) (к примеру informazione automatica по-итальянски) и «информация и математика» (information and mathematics), например, informatique (Франция),*

a d

ſ

M m

Hh

n

¼



A	À	B	Ⓑ	C	Ĉ	D	Ð	E	É	F	ƒ	G	Ĝ
A	A.alt	B	B.alt	C	C.alt	D	D.alt	E	E.alt	F	F.alt	G	G.alt
H	I	J	Ĵ	K	Ƒ	L	Ł	M	Ⓜ	N	Ń	O	P
H	I	J	J.alt	K	K.alt	L	L.alt	M	M.alt	N	N.alt	O	P
Ɔ	Q	Œ	R	Ŕ	S	Š	T	Ƨ	U	Ʊ	V	Ʋ	W
P	Q	Q.alt	R	R.alt	S	S.alt	T	T.alt	U	U.alt	V	V.alt	W
Ƶ	X	Ʒ	Y	Ƴ	Z	Æ	Œ	Ł	Ø	Ð	Þ	a	b
W.alt	X	X.alt	Y	Y.alt	Z	AE	OE	Lslash	Oslash	Eth	Thorn	a	b
c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p
c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p
q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	æ	œ	ł	ø
q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	ae	oe	lslash	oslash
ð	þ	ß	ı	ĵ	fi	fl	ff	ŧh	Á	Â	Ä	À	Å
eth	thorn	germandbls	dotlessi	dotlessj	fi	fl	ff	Th.alt	Aacute	Acircumflex	Adieresis	Agrave	Aring
Ã	Ǻ	Ā	Ą	Á	Â	Ë	È	Ǻ	Ǻ	Ǻ	Ǻ	Ǻ	Ç
Atilde	Abreve	Amacron	Aogonek	Aacute.alt	Acircumflex.alt	Adieresis.alt	Agrave.alt	Aring.alt	Atilde.alt	Abreve.alt	Amacron.alt	Aogonek.alt	Ccedilla
Ć	Č	Ĉ	Ċ	Ç	Ć	Č	Ĉ	Ċ	Ǻ	Đ	Ǻ	Ǻ	É
Cacute	Ccaron	Ccircumflex	Cdotaccent	Ccedilla.alt	Cacute.alt	Ccaron.alt	Ccircumflex.alt	Cdotaccent.alt	Dcaron	Dcroat	Dcaron.alt	Dcroat.alt	Eacute

Ê	Ë	È	Ě	Ě	É	Ē	Ę	É	Ê	Ë	È	Ě	Ě
Ecircumflex	Edieresis	Egrave	Ebreve	Ecaron	Edotaccent	Emacron	Eogonek	Eacute.alt	Ecircumflex.alt	Edieresis.alt	Egrave.alt	Ebreve.alt	Ecaron.alt
È	Ē	Ę	Ě	Ĝ	Ĝ	Ġ	Œ	Œ	Œ	Œ	Ĥ	Ĥ	Í
Edotaccent.alt	Emacron.alt	Eogonek.alt	Gbreve	Gcircumflex	Gcommaaccent	Gdotaccent	Gbreve.alt	Gcircumflex.alt	Gcommaaccent.alt	Gdotaccent.alt	Hbar	Hcircumflex	Iacute
Î	Ï	Ì	Ĭ	İ	Ī	Ĵ	Ĩ	Ĵ	Ĵ	Ĵ	Ĵ	Ķ	Ķ
Icircumflex	Idieresis	Igrave	Ibreve	Idotaccent	Imacron	Iogonek	Itilde	Jcircumflex	Ij	Jcircumflex.alt	Ij.alt	Kcommaaccent	kgreenlandic.case
Ķ	Ķ	Ĺ	Ĺ	Ľ	Ľ	Ł	Ł	Ł	Ł	Ñ	Ñ	Ñ	Ń
Kcommaaccent.alt	kgreenlandic.case.alt	Lacute	Lcaron	Lcommaaccent	Ldot	Lacute.alt	Lcaron.alt	Lcommaaccent.alt	Ldot.alt	Ntilde	Nacute	Ncaron	Ncommaaccent
Ń	Ń	Ñ	Ń	Ń	Ń	Ń	Ń	Ó	Ô	Ö	Ò	Õ	Õ
Eng	napostrophe.case	Ntilde.alt	Nacute.alt	Ncaron.alt	Ncommaaccent.alt	Eng.alt	napostrophe.case.alt	Oacute	Ocircumflex	Odieresis	Ograve	Otilde	Obreve
Õ	Õ	Ŕ	Ř	Ŕ	Ŕ	Ŕ	Ŕ	Š	Ś	Ş	Ŝ	Ş	Š
Ohungarumlaut	Omacron	Racute	Rcaron	Rcommaaccent	Racute.alt	Rcaron.alt	Rcommaaccent.alt	Scaron	Sacute	Scedilla	Scircumflex	uni0218	Scaron.alt
Ś	Ş	Ŝ	Ş	Ț	Ț	Ț	Ț	Ț	Ț	Ț	Ț	Ú	Û
Sacute.alt	Scedilla.alt	Scircumflex.alt	uni0218.alt	Tbar	Tcaron	uni0162	uni021A	Tbar.alt	Tcaron.alt	uni0162.alt	uni021A.alt	Uacute	Ucircumflex
Û	Ù	Û	Û	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū
Udieresis	Ugrave	Ubreve	Uhungarumlaut	Umacron	Uogonek	Uring	Utilde	Uacute.alt	Ucircumflex.alt	Udieresis.alt	Ugrave.alt	Ubreve.alt	Uhungarumlaut.alt
Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū	Ū
Umacron.alt	Uogonek.alt	Uring.alt	Utilde.alt	Wacute	Wcircumflex	Wdieresis	Wgrave	Wacute.alt	Wcircumflex.alt	Wdieresis.alt	Wgrave.alt	Yacute	Ydieresis

Ŷ	Ỳ	Ų	Ỵ	Ų̂	Ų̄	Ž	Ż	Ž̇	á	â	ä	à	å
Yacute	Ydieresis	Yacute.alt	Ydieresis.alt	Ycircumflex.alt	Ygrave.alt	Zcaron	Zacute	Zdotaccent	aacute	acircumflex	adieresis	agrave	aring
ã	ǎ	ā	ą	ç	ć	č	ĉ	ċ	d'	đ	é	ê	ë
atilde	abreve	amacron	aogonek	ccedilla	cacute	ccaron	ccircumflex	cdotaccent	dcaron	dcroat	eacute	ecircumflex	edieresis
è	ě	ě̇	è	ē	ę	ǧ	ĝ	ǧ̇	ǧ̈	ħ	ĥ	í	î
egrave	ebreve	ecaron	edotaccent	emacron	eogonek	gbreve	gcircumflex	gcommaaccent	gdotaccent	hbar	hcircumflex	iacute	icircumflex
ï	ì	ï	ı̇	ī	ĵ	ĩ	ĵ	ij	ķ	ƙ	í	ĺ	ļ
idieresis	igrave	ibreve	i.dot	imacron	iogonek	itilde	jcircumflex	ij	kcommaaccent	kgreenlandic	iacute	lcaron	lcommaaccent
ł	ñ	ń	ň	ŋ	ŋ	ń	ó	ô	ô	ö	ò	õ	ö
ldot	ntilde	nacute	ncaron	ncommaaccent	eng	napostrophe	oacute	ocircumflex	ocircumflex	odieresis	ograve	otilde	obreve
ő	ō	í	ř	ŕ	š	ś	ş	ș	ş	€	ť	ţ	ţ
ohungarumlaut	omacron	racute	rcaron	rcommaaccent	scaron	sacute	scedilla	scircumflex	uni0219	tbar	tcaron	uni0163	uni021B
ú	û	ü	ù	ů	ű	ū	ų	ų	ũ	wacute	wcircumflex	wdieresis	wgrave
uacute	ucircumflex	udieresis	ugrave	ubreve	uhungarumlaut	umacron	uogonek	uring	utilde	wacute	wcircumflex	wdieresis	wgrave
ý	ÿ	ÿ̂	ÿ̄	ž	ż	ž̇	'	`	^	ˇ	~	¨	°
yacute	ydieresis	ycircumflex	ygrave	zcaron	zacute	zdotaccent	acute	grave	circumflex	caron	tilde	dieresis	ring
,	“	˘	ˉ	˙	˙	˙	˙	˙	˙	˙	˙	˙	˙
cedilla	hungarumlaut	breve	macron	dotaccent	periodcentered	ogonek	commaaccent	caron.alt	revcommaaccent	period	comma	colon	semicolon

...	?	!	¿	¡	(	)	{	}	[	]	/	\	_
ellipsis	question	exclam	questiondown	exclamdown	parenleft	parenright	braceleft	braceright	bracketleft	bracketright	slash	backslash	underscore
-	—	—	—	¦		«	»	<	>	,	"	'	"
hyphen	uni00AD	endash	emdash	brokenbar	bar	guillemotleft	guillemotright	guilsingleft	guilsingright	quotingsbase	quotedblbase	quoteleft	quotedblleft
'	"	'	"	•	&	¶	†	‡	§	*	™	®	©
quoteright	quotedblright	quotesingle	quotedbl	bullet	ampersand	paragraph	dagger	daggerdbl	section	asterisk	trademark	registered	copyright
@	ª	º	#	№	€	\$	¥	£	₹	f	¢	₹	¤
at	ordfeminine	ordmasculine	numbersign	uni2116	Euro	dollar	yen	sterling	uni20BD	florin	cent	uni20B9	currency
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	°	%	‰	/
zero	one	two	three	four	five	six	seven	eight	nine	degree	percent	perthousand	fraction
⁰	¹	²	³	⁴	½	¼	¾	+	-	×	÷	=	¬
zerosuperior	onesuperior	twosuperior	threesuperior	foursuperior	onehalf	onequarter	threequarters	plus	minus	multiply	divide	equal	logicalnot
~	<	>	±	^	≠	≈	≤	≥	∞	◇	√	∫	∂
asciitilde	less	greater	plusminus	asciicircum	notequal	approxequal	lessequal	greaterequal	infinity	lozenge	radical	integral	partialdiff
∏	π	μ	∑	Ω	Δ	ℓ	←	↵	↑	→	↗	↓	e
product	pi	mu	summation	Omega	Delta	Litre	arrowleft	arrowleft.alt	arrowup	arrowright	arrowright.alt	arrowdown	estimated
А	Ӓ	Б	В	Ӗ	Г	Д	Е	Ӑ	Ë	Ě	Ж	З	Ӝ
A	A.alt	Б	B	B.alt	Г	Д	Е	E.alt	Ë	Ě.alt	Ж	З	3.alt

И	Ɔ	Й	Ǫ	К	К	Ɔ	Л	М	Ɔ	Н	О	П	Р
и	И.alt	й	Й.alt	к	к	К.alt	л	м	М.alt	н	о	п	р
Р	С	С	Т	Ɔ	У	Ɔ	Ф	Ɔ	Х	Ж	Ц	Ɔ	Ч
Р.alt	с	С.alt	т	Т.alt	у	У.alt	ф	Ф.alt	х	Ж.alt	ц	Ц.alt	ч
Ɔ	Ш	Ɔ	Щ	Ɔ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	Я.alt	Ѓ	Ѓ
Ч.alt	ш	Ш.alt	щ	Щ.alt	ъ	ы	ь	э	ю	я	Я.alt	ѓ	ѓ
Ѥ	Є	Ɔ	Ɔ	È	È	І	İ	Ј	Ɔ	Й	Ǫ	Ѓ	Ɔ
Ѥ.alt	є	с	С.alt	è	È.alt	і	ї	ј	Ј.alt	й	Й.alt	ѓ	Ɔ.alt
Љ	Њ	Ѥ	Ў	Ɔ	Ѥ	Ѥ	Ө	Ɔ	а	б	в	г	д
љ	њ	Ѥ.alt	ў	У.alt	Ѥ.alt	Ѥ.alt	ө	Ɔ.alt	а	б	в	г	д
е	ë	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п	р	с
е	ë	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п	р	с
т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я
т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я
Ѓ	Ѓ	ђ	є	Ɔ	è	і	İ	ј	Й	Ѓ	Љ	Њ	ђ
ѓ	ѓ	ђ	є	с	è	і	ї	ј	й	ѓ	љ	њ	ђ
Ў	Ѥ	Ѥ	Ө	Ɔ	˘	˘							
ў	Ѥ	Ѥ	ө	Ɔ	˘	˘							

## Scripts:

Latin, Cyrillic

## Formats:

OTF/TTF/WOFF/WOFF2/VAR

## Language support:

Afrikaans, Albanian, Asu, Basque, Belarusian, Bemba, Bena, Bosnian, Breton, Bulgarian, Catalan, Chiga, Colognian, Cornish, Croatian, Czech, Danish, Dutch, Embu, English, Esperanto, Estonian, Faroese, Filipino, Finnish, French, Friulian, Galician, Ganda, German, Gusii, Hungarian, Icelandic, Inari Sami, Indonesian, Irish, Italian, Jola-Fonyi, Kabuverdianu, Kalaallisut, Kalenjin, Kamba, Kikuyu, Kinyarwanda, Latvian, Lithuanian, Low German, Lower Sorbian, Luo, Luxembourgish, Luyia, Macedonian, Machame, Makhuwa-Meetto, Makonde, Malagasy, Malay, Maltese, Manx, Meru, Morisyen, North Ndebele, Northern Sami, Norwegian Bokmål, Norwegian Nynorsk, Nyankole, Oromo, Polish, Portuguese, Quechua, Romanian, Romansh, Rombo, Rundi, Russian, Rwa, Samburu, Sango, Sangu, Scottish Gaelic, Sena, Serbian, Shambala, Shona, Slovak, Slovenian, Soga, Somali, Spanish, Swahili, Swedish, Swiss German, Taita, Teso, Turkmen, Ukrainian, Upper Sorbian, Vunjo, Walser, Welsh, Wolof, Zulu

## Contact:

[info@intervaltype.com](mailto:info@intervaltype.com)

[www.intervaltype.com](http://www.intervaltype.com)